

PICCOLA GUIDA PER COSTRUIRE UN'AGENDA VISIVA

Con l'agenda visiva la persona con autismo trova visualizzate tutte le attività della giornata. Servono dei simboli il più facilmente riconoscibili, possono essere:

- oggetti reali
- foto
- disegni.

Per chi comprende la letto-scrittura possono anche essere delle scritte.



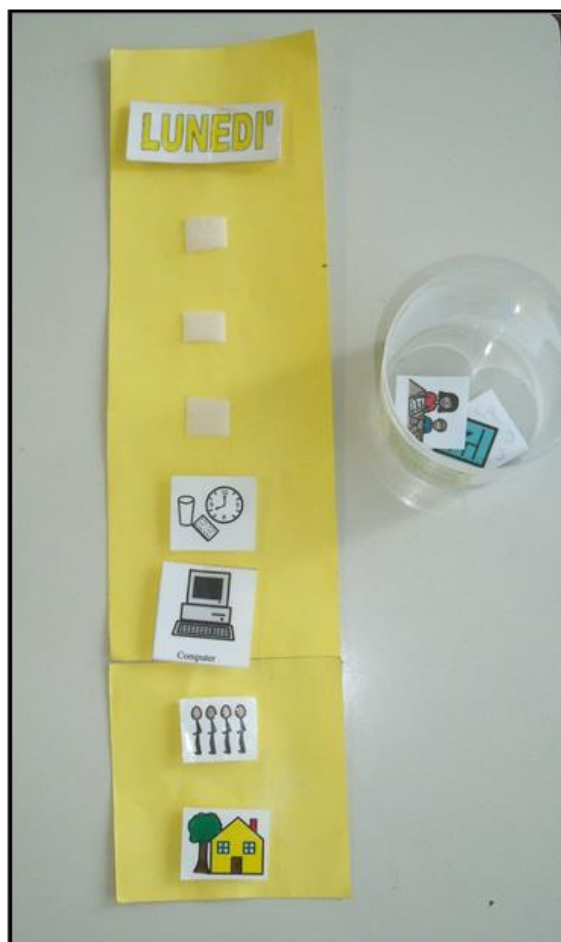
Se vengono impiegati oggetti reali, si può usare per esempio un cd per 'ascoltare musica', un pennarello per colorare e tubetto di colla per incollare.



Lo stesso oggetto va usato ogni volta che si rappresenta quella determinata attività. Vale la stessa cosa qualora si decidesse di usare immagini come foto o disegni

E' importante dare un nome ad ogni attività o ad ogni spazio in modo che lo si possa richiamare per ogni simbolo. E' necessario l'uso sistematico dell'agenda.

Le immagini (o gli oggetti o le scritte) dovranno seguire un ordine spaziale che richiami quello temporale, per cui, per esempio, se l'agenda è in formato verticale la prima attività sarà posta in alto e man mano scendendo verso il basso si inseriscono le attività successive.



Prima di ogni attività la persona con autismo dovrebbe essere stimolato ad andare, o essere portata, nel luogo dove si trova l'agenda della giornata. Il posto dove mettere l'agenda deve essere di facile accesso e distaccato da altri stimoli visivi.

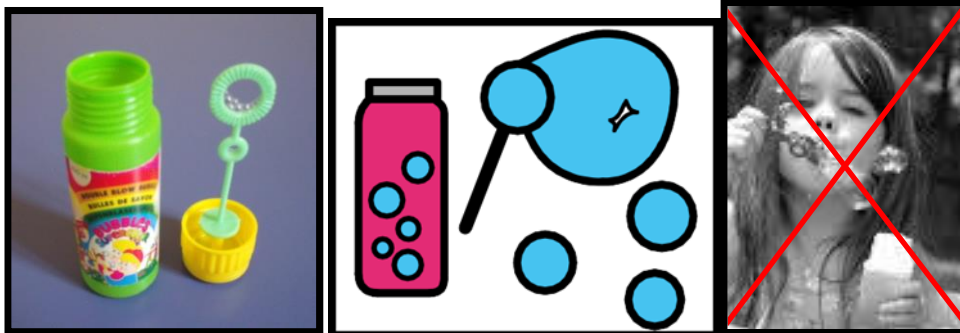
In un primo periodo sarà necessario fare da modello alla persona con autismo nell'uso dell'agenda per poi passare a maggiori livelli di autonomia nel suo utilizzo.

Di fronte all'agenda possiamo indicare semplicemente alla persona con autismo l'attività che si sta per andare a fare. Per altre sarà invece necessario far loro staccare materialmente l'immagine e portarla con sé nel luogo dove si concretizza l'attività. Una volta terminata tale attività, l'immagine verrà riposta in una scatola da collocare vicino all'agenda, per sottolinearne il termine. Questo permette alla persona con autismo di comprendere il trascorrere del tempo e di capire cosa deve ancora fare durante la giornata.

Spesso le immagini sull'agenda vengono fissate con il velcro per poter agevolmente inserire immagini di attività non previste quotidianamente, senza dover rifare tutto il lavoro.

IMPORTANTE:

Se si usano fotografie o immagini è importante che esse abbiano un soggetto chiaro, possibilmente su sfondo neutro. Prendiamo ad esempio la costruzione di un'agenda di attività ludiche: le foto dovranno avere come unico soggetto il gioco, senza includere il bambino che ci giocherà o altri oggetti.



Può essere funzionale plastificare il materiale cartaceo per renderlo più resistente all'uso e riutilizzabile. Se non si possiede una plastificatrice, è possibile ottenere lo stesso risultato ricoprendo l'immagine con lo scotch trasparente.